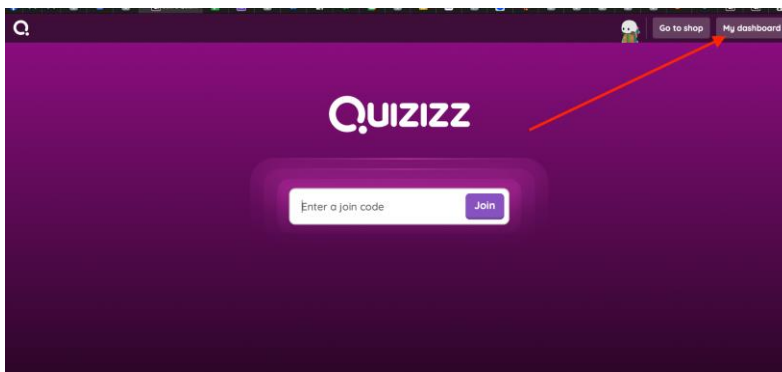




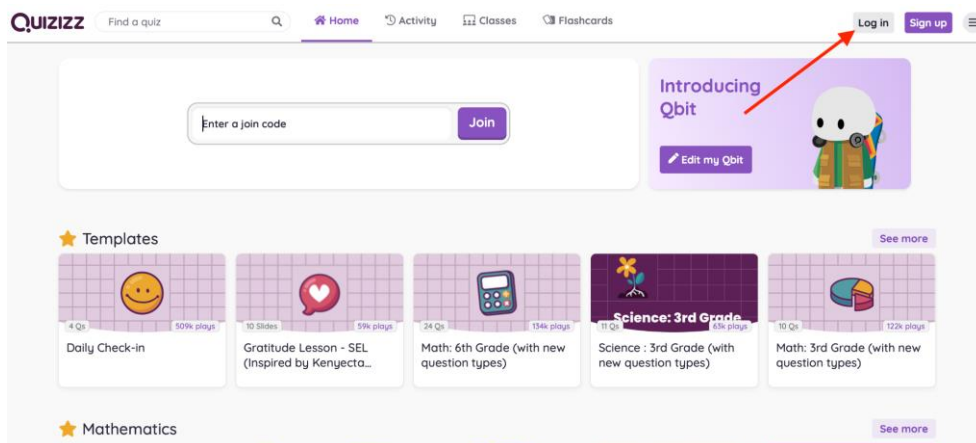
## Οδηγίες Χρήσης της πλατφόρμας Quizziz.com κατά την διάρκεια του διαγωνισμού Alan Turing

1. Μεταβείτε στην ηλεκτρονική διεύθυνση <https://joinmyquiz.com>

2. Πατήστε το κουμπί my dashboard  πάνω δεξιά:



3. Στην επόμενη οθόνη που θα εμφανιστεί, πατήστε στο κουμπάκι Log In (πάνω δεξιά)



4. Εισάγετε το όνομα χρήστη και τον κωδικό που έχετε δημιουργήσει στο Quizziz.com

ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ Υπουργείο Παιδείας, Θρησκευμάτων και Αθλητισμού

ΠΑΕΑΕ

ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΠΡΩΤΟΒΑΘΜΙΑΣ και ΔΕΥΤΕΡΟΒΑΘΜΙΑΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ ΔΥΤΙΚΗΣ ΕΛΛΑΔΑΣ

4<sup>ος</sup> Πανελλήνιος Μαθητικός Διαγωνισμός Μαθηματικής Λογικής και Υπολογιστικής Σκέψης ΠΜΔ-ΜΛΙΣ – “Alan Turing” 2024-2025

Διαγωνισμός μαθηματικής λογικής & υπολογιστικής σκέψης

Εισάγετε το email της ομάδας που έχετε δηλώσει κατά την εγγραφή σας:

Αν έχετε ολοκληρώσει σωστά την εγγραφή και έχετε εισάγει σωστά το email τότε θα σας εμφανιστεί πεδίο κειμένου για να εισάγετε το password:

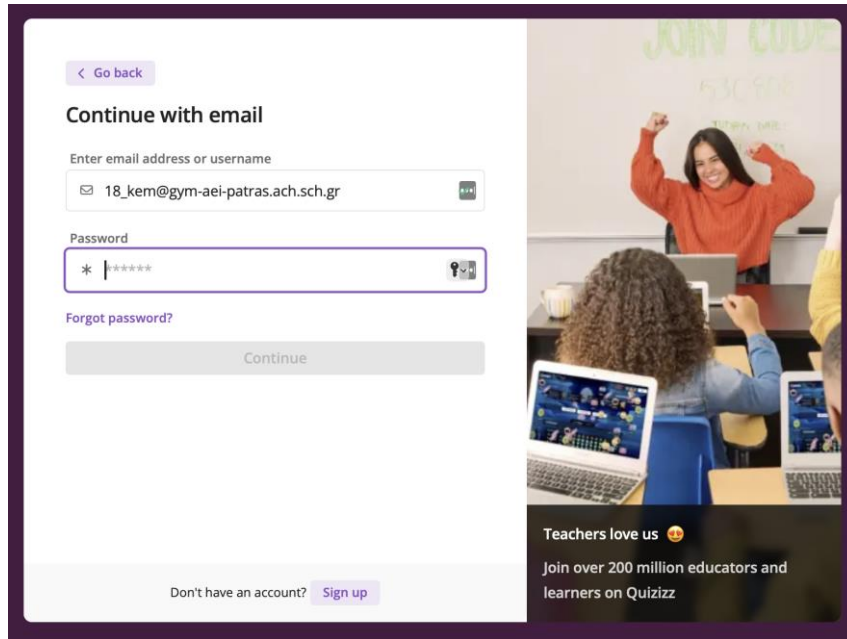
ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ Υπουργείο Παιδείας, Θρησκευμάτων και Αθλητισμού

ΠΑΕΑΕ

ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΠΡΩΤΟΒΑΘΜΙΑΣ και ΔΕΥΤΕΡΟΒΑΘΜΙΑΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ ΔΥΤΙΚΗΣ ΕΛΛΑΔΑΣ

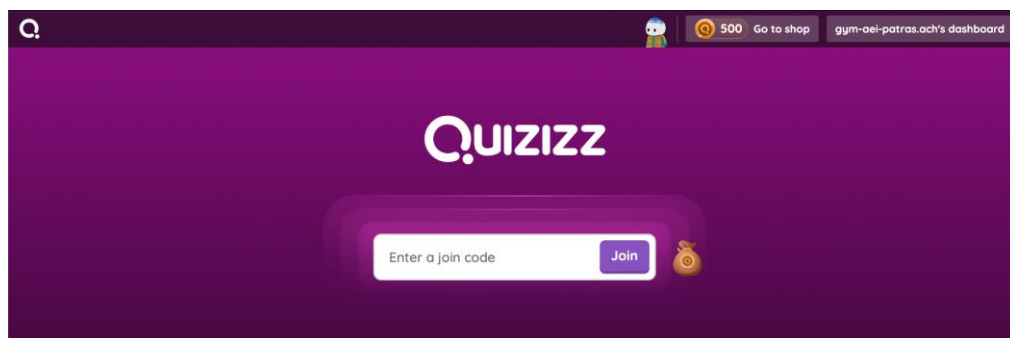
4<sup>ος</sup> Πανελλήνιος Μαθητικός Διαγωνισμός Μαθηματικής Λογικής και Υπολογιστικής Σκέψης ΠΜΔ-ΜΛΙΣ – “Alan Turing” 2024-2025

Διαγωνισμός μαθηματικής λογικής & υπολογιστικής σκέψης



Πληκτρολογείτε το password και κάνετε κλικ στο κουμπί submit.

5. Αν έχετε ολοκληρώσει σωστά την διαδικασία θα πρέπει να έχετε οδηγηθεί στην σελίδα my dashboard, στην οποία θα πρέπει να περιμένετε να ξεκινήσει ο διαγωνισμός:

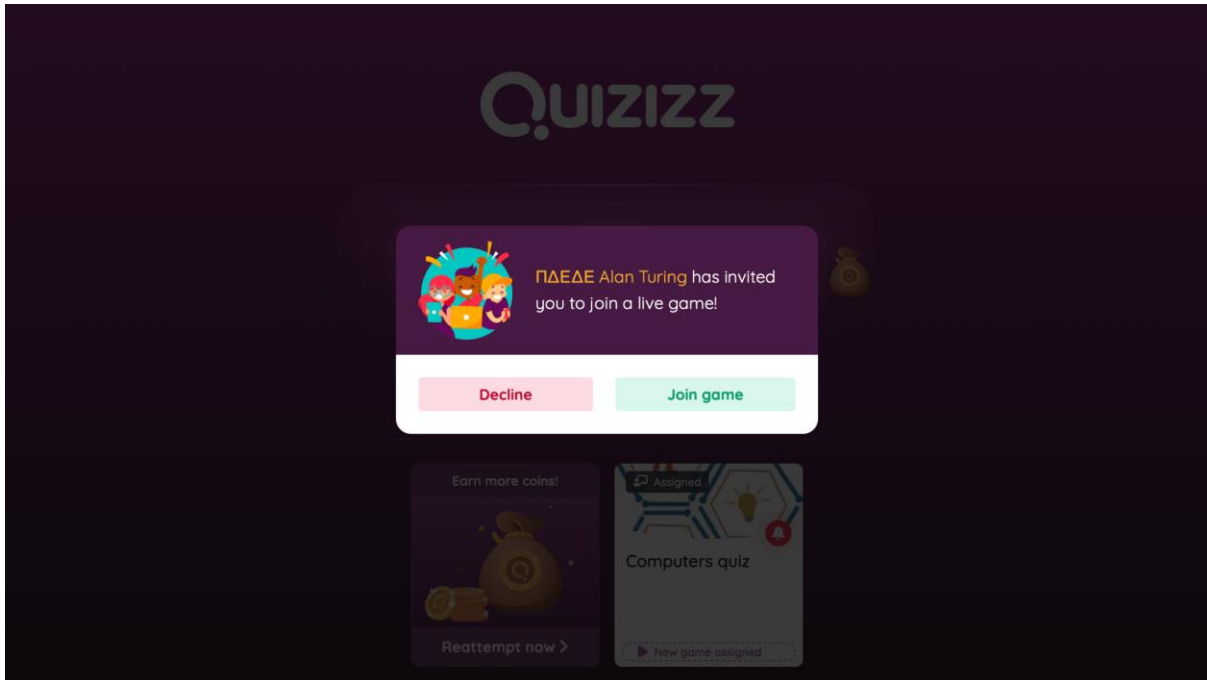


6. Όταν ο διαγωνισμός ξεκινήσει θα εμφανιστεί το μήνυμα πρόσκλησης σε ένα live Quiz, στο οποίο θα πρέπει να απαντήσετε Join Game.

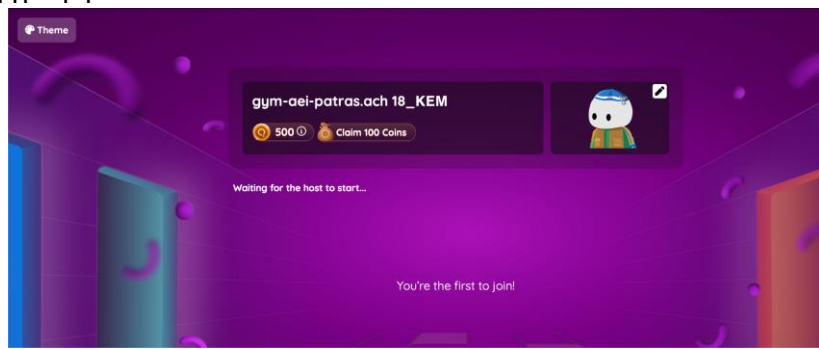


ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ Υπουργείο Παιδείας, Θρησκευμάτων και Αθλητισμού  
ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ  
ΠΡΩΤΟΒΑΘΜΙΑΣ και ΔΕΥΤΕΡΟΒΑΘΜΙΑΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ  
ΔΥΤΙΚΗΣ ΕΛΛΑΔΑΣ

**4<sup>ος</sup> Πανελλήνιος Μαθητικός Διαγωνισμός**  
Μαθηματικής Λογικής και Υπολογιστικής Σκέψης  
ΠΜΔ-ΜΛΙΣ – “Alan Turing” 2024-2025



7. Στην συνέχεια θα οδηγηθείτε στην σελίδα αναμονής για την έναρξη, εκεί αφήνουμε όλες τις επιλογές όπως είναι και κυρίως δεν αλλάζουμε το όνομα που έχουμε δώσει κατά την εγγραφή.



8. Στην συνέχεια θα πρέπει να βλέπετε τις άλλες ομάδες που συμμετέχουν στο διαγωνισμό.

9. Περιμένετε μέχρι την έναρξη του διαγωνισμού

10. Κατά την διάρκεια του διαγωνισμού:
- a. οι ερωτήσεις ανοίγουν αυτόματα με το που απαντάτε την προηγούμενη.
  - b. Ο χρόνος που απομένει φαίνεται στο επάνω μέρος της οθόνης, αλλά μπορείτε να απαντήσετε και εκτός χρόνου
  - c. Αν δεν βλέπετε καλά την εικόνα μπορείτε να πατήσετε επάνω για να μεγαλώσει
  - d. Η σωστή απάντηση είναι μία κάθε φορά.

Δείτε στην παρακάτω εικόνα

**Αριθμός Ερώτησης**

+ 8	- 4	+ 9	x 2
+ 2	x 3	- 4	- 8
+ 3	- 5	- 7	+ 4
x 3	+ 7	x 5	+ 2
- 4	+ 2	+ 10	+ 12

```

Κινήσου Μπροστά
Κινήσου Μπροστά
repeat 2 times
do
  Στρίψε Δεξιά
Κινήσου Μπροστά
Στρίψε Αριστερά
Κινήσου Μπροστά
  
```

**Χρόνος που απομένει**

Η μελισσούλα του διαγωνισμού μας είναι έτοιμη να μαζέψει γύρη από τον πίνακα που έχει μπροστά της. Αν υποθέσουμε ότι ξεκινάει χωρίς γύρη, από το σημείο που φαίνεται αριστερά στην εικόνα, πόση γύρη θα έχει μαζέψει όταν θα έχει ακολουθήσει τις εντολές της εικόνας που βρίσκεται δεξιά;

**Εκφώνηση Ερώτησης**

**Κάνετε κλικ πάνω στην εικόνα για να μεγαλώσει**

**Πιθανές Απαντήσεις**

4	12	9	7
1	2		4

Καλή διασκέδαση!!!!

Από την τεχνική επιτροπή του Διαγωνισμού Μαθηματικής Λογικής και Υπολογιστικής Σκέψης Alan Turing